

LE MONDE HURLANT

PERSONNAGE

JOUEUR

CONCEPT

CLASSE

ESPÈCE

ORIGINE

VIE



ÉNERGIE



ATTRIBUTS DE COMBAT

MOBILITÉ

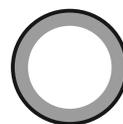
PROTECTION

ATTAQUE AU CORPS-À-CORPS

ATTAQUE À DISTANCE

PARADE

ESQUIVE



ARMURE	PROTEC.	NOTES

ARME DE MÊLÉE	DÉGÂTS	NOTES

ARME À DISTANCE	DÉGÂTS	NOTES

QUALITÉS

AGILITÉ

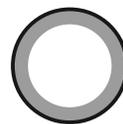
CORPS

DEXTERITÉ

INTUITION

SAVOIR

PERSONNALITÉ



Acrobatie
Athlétisme
Escalade
Natation

Endurance
Puissance

Alchimie
Artisanat
Larcin
Véhicules

Animaux
Commerce
Discrétion
Enquête

Arcane
Culture
Linguistique
Médecine
Religion
Science
Survie

Influence
Intimidation
Représentation
Tromperie
Volonté

CAPACITÉS

ÉQUIPEMENT

EXPÉRIENCE

FORTUNE